

Imma

Ju

Marín

gar

Tierra Quema

Al grito de «tierra quema», debemos subirnos a algún lugar elevado. ¡Con cuidado para no hacernos daño!

¡El último en hacerlo gritará «tierra quema» la siguiente vez!

Color Color

Alguien dice un color (por ejemplo «rojo») y el resto tenemos que correr a tocar alguna cosa de ese color. Cuando todos lo hayamos conseguido, quien haya llegado el primero es quien dirá un nuevo color.

Estamos encorados, con el puño cerrado en la espalda y decimos: «un, dos, tres, piedra, papel, tijera». Entonces sacamos la mano haciendo una de las tres figuras: piedra (puño cerrado), tijera (dos dedos abiertos) y papel (mano plana). El papel gana a la piedra, las tijeras al papel y la piedra a la tijera.

Una persona esconde un objeto y el resto lo tenemos que encontrar. Para facilitar la búsqueda, quien lo haya escondido puede decir «frío», «caliente» y «tibio» según nos aproximemos o nos alejemos.

Frío, Caliente

Piedra, Papel y Tijera



Aunque el recuerdo de nuestros juegos nos conecte a momentos de libertad, alegría, placer, inocencia, amistad, espontaneidad... ¡cómo nos cuesta ponernos otra vez a jugar! Añoramos jugar, pero no encontramos el momento, el espacio, las ganas... Siempre hay algo más importante o más urgente o más... que hacer. Sin embargo, de nuestra actitud lúdica va a depender en gran medida la riqueza del juego de nuestros hijos e hijas y su capacidad de jugar, es decir de comunicarse, imaginar, crear, asombrarse, aprender... porque todos estos y muchos más son los beneficios del juego. Por eso JUGAR pretende despertar la motivación y el entusiasmo de madres y padres para que valoremos el juego como una actividad fundamental para la crianza y la educación de los hijos. Así que te propongo comenzar... ¡JUGANDO!

Montar y Jugar

Instruccions:

1. Dobladlo.
2. Volvedlo a doblar.
3. Dobladlo por la mitad.
4. Introducid los dedos.
5. ¡Y ya está!

