



CURRÍCULUM VITAE

Imma Marín

6 de enero de 1957

Formación

- Diplomada en Magisterio especialidad en Ciencias Sociales, por la *Universitat Autònoma de Barcelona*, 1978.
- Habilitada como Educadora Social por el Colegio de Educadores y Educadoras Sociales de Valencia en 2005.
- Curso de postgrado "Cómo se prepara un plan de marketing" de la *Universitat Oberta de Catalunya*, 1998.
- Curso Psicología de la Economía y Comportamiento del consumidor, de la *Universitat Oberta de Catalunya*, 2005.
- Título de monitora y directora de Actividades infantiles y juveniles.

Recorrido profesional

- Directora de **MARINVA, juego y educación**, consultora pedagógica, especializada en educación, comunicación y formación a través del juego. Experta en juegos, juguetes, y tecnología y educación en el tiempo de ocio. 1995-2011.
- Fundadora y presidenta de **IPA en España** (Asociación Internacional por el derecho de niños y niñas a jugar). 2005-2011.
- Socia fundadora de la Asociación de Ludotecas de Cataluña, ATZAR y actualmente, presidenta. 1992-2011.
- Asesora pedagógica de la **Fundación Crecer Jugando**. 2003-2011.
- Miembro del Consejo de Consumidores de **ABACUS Cooperativa**. 2008-2011
- Secretaria de la **Asociación Kid's Cluster** de Cataluña. 2010-2011.
- Delegada del **Instituto Tecnológico del Juguete** (AIJU) en Cataluña y asesora de su departamento de pedagogía, participando en diversos estudios en el ámbito pedagógico de los juguetes, y colaborando en la elaboración de la "Guía de juguetes" anual, dirigida a los consumidores. www.guiadeljuguete.com (1992-2004)
- Directora del programa "*Jugar i Llegir*" de la *Direcció General d'Acció Cívica*" por encargo de la FUNDACIÓN CIREM. 1992-1993.

- **Directora pedagógica del Club Infantil Juvenil Bellvitge** (entidad dedicada a la educación de niños y jóvenes en el tiempo libre), miembro de la Fundación Catalana de l'Esplai. (1975 – 1992).

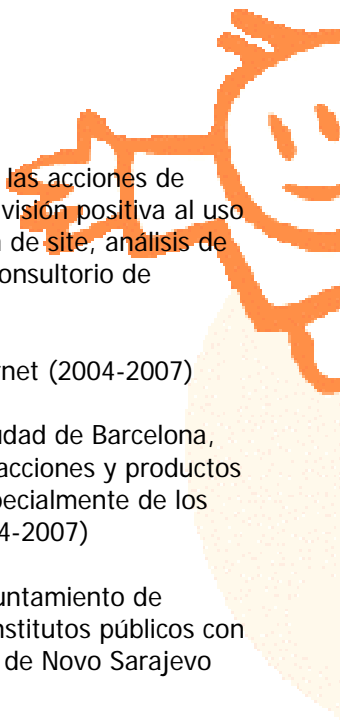
Experiencia profesional

Actualmente mi experiencia profesional está vinculada al trabajo de dirección que ejerzo en **MARINVA**. Este trabajo se concreta en las funciones propias de la dirección y en el seguimiento y liderazgo de los proyectos que se llevan a cabo.

- Miembro del equipo "**Juguete Seguro**" (www.jugueteseguro.coop). Proyecto europeo liderado por la Cooperativa ABACUS, Hispacoop y Fenacoop de Portugal. En este equipo hemos participado como asesores en los aspectos pedagógicos de los juguetes y en la idea y desarrollo de la Web. (2002-2011)
- Directora del proyecto www.ludomecum.com, para la **Fundación Crecer Jugando**. Ludomecum es un catálogo digital de juguetes con información ordenada por criterios pedagógicos y según al grupo a quien se dirige: maestros, educadores y padres. (2003-2011).
- **Idea y realización de un juego sobredimensionado de recorrido**, para todas las familias, con motivo del 50 aniversario de la Declaración de los derechos universales. Este juego ha participado en la Fiesta del Súpers de 1997, dentro del espacio de las ONG, en el salón de la Infancia de Barcelona, en el Salón de Reus, en la fiesta de la DGAC, "*Els infants pels drets humans*", etc. (1997-2011).
- Creación, desarrollo y organización de una ludoteca itinerante especialmente pensada para gente mayor, **Juguem JuGRAN** (2005-2011)
- Organización para el Instituto Municipal de Educación de Barcelona (IMEB) de la actividad "**En búsqueda del juego perdido**" ofrecida a los parvularios de la ciudad (1994 – 2011).
- Colaboradora de **OETI**, Observatorio Europeo de la Televisión Infantil (2008-2011)
- Asesora del departamento de desarrollo de juegos educativos de la empresa **EDUCA BORRAS** (2000-2011).
- Consultora pedagógica en temas de promoción, argumentarios, diseño y concepto de juegos y juguetes para empresas jugueteras nacionales e internacionales: **TOYLAND, DISET, MATTEL, FISHER PRICE, IMC, SCALEXTRIC, GOLIATH GAMES, TEG, ZAPF**, etc. (1992-2011)
- Dirección y coordinación en la **Fiesta del Club Súper 3** de numerosos stands para empresas e instituciones: INSTITUTO CATALÀN DEL CONSUMO, EDU365, ENRI, MATTEL, EDUCA BORRAS, DISET, LA CAIXA, BUFF, NIC, etc. (1998-2011).
- Directora de la **ludoteca itinerante "Juguem jugant"**, ofrecida tanto a las asociaciones e instituciones como servicio a los ciudadanos. Esta ludoteca se ha instalado en los encuentros presenciales de la UOC, en el Salón Infantil de Premià, en la Semana Cultural del Masnou, en las fiestas de Santa Eulàlia de Barcelona, etc. (1997 – 2011).
- Dirección y gestión de las **ludotecas "El Galliner** (2001-2011), "**Arímel**" (2010-2011) del Distrito de Horta Guinardó, **La ludo del Parc** del departamento de Medi Ambient de la ciudad de Barcelona (2005-2011) y "**Guitard**" del distrito de Las Corts (2010-2011) también del Ayuntamiento de Barcelona.



- Comisaria de la exposición **“Juegos del Mundo”**. ¡Ven a jugar! para la Diputación de Barcelona Área d’Esports i Àrea d’acció Social. (2002-2010)
<http://www.diba.cat/xbmq/fitxers/catalog06/sas/sas6.pdf>
- Directora de diversos proyectos de **formación y difusión de los videojuegos y juegos multimedia** orientados hacia el aprendizaje, el entretenimiento y la interacción social. Talleres para el Consorcio de Bibliotecas de Barcelona, Cibernàrium, Departamento de Justicia de la Generalitat, escuelas e institutos...(2003-2010)
- Diseño y organización de la **Fiesta del Juego, en el Pueblo Español** de Barcelona, con juegos, actividades lúdicas, talleres, para niños y adultos (2005-2010)
- Dirección del proyecto **Intervención socioeducativa mediante el juego**, en nueve centros penitenciarios y un centro educativo de menores (2005-2010).
- Dirección de la consultoría llevada a cabo para la Escuela Nacional de Judicatura y que hasta el momento, además de diversas propuestas –juego multimedia, el Proceso para Latinoamérica,...-, ha generado los siguientes productos:
 - Elaboración del juego **Proceso** (2005) dirigida a los actores del proceso judicial: jueces, fiscales, abogados y policías y también a la ciudadanía, para dar a conocer los cambios fundamentales de su nueva ley judicial.
 - Formación **Las dinámicas lúdicas**: una herramienta privilegiada para el aprendizaje (2008-2010)
- Colaboradora de la empresa Prisma y la Asociación Tangram para el **Festival Internacional de Juegos de Vitoria – Gasteiz** (1998 – 1999 y 2010).
- Asesora de la **Dirección General de Industria y Promoción Comercial**, para temas vinculados al sector de juegos y juguetes:
 - Ludoteca dentro del pabellón de Catalunya de la Feria Multisectorial de Padua (Italia), con el objetivo de promocionar el juguete catalán (1994).
 - Miembro del Comité Asesor de la exposición “Juguem Jugant”. Juguetes made in Catalònia” (1994).
 - Participación como asesora en el estudio de Microcluster sobre el sector del juguete de madera de la comarca de Osona (1996 –1997).
 - Participación con el Observatorio de Prospectiva Industrial de la Generalitat de Catalunya en el **KID CLUSTER**, con el objetivo de impulsar una iniciativa de refuerzo del sector de productos infantiles (2009-2010)
- Dirección y realización de actividades -on line y off line- para **Intermon Oxfam en el Día de la Esperanza**, como el diseño y producción de un juego especialmente creado para la ocasión, la formación a los voluntarios y la página Web (2002-2010).
- Consultora del proyecto para establecer un modelo propio de servicios de infancia para el **Distrito de Nou Barris en Barcelona** incluyendo visita a las instalaciones y entrevistas cualitativas a todos los equipos de educadores. (Enero-Mayo 2009)
- Participación y presentación de diversos proyectos para el **X Congreso Internacional de Ludotecas, realizado en Sudáfrica** (2005) y del **XI Congreso Internacional de Ludotecas** de París (2008).
- Directora del **FORUM LUDENS 2008**, encuentro interdisciplinar configurado como un espacio de reflexión y conocimiento abierto, con una perspectiva amplia e innovadora sobre el juego; un espacio de intercambio y conexión de conocimientos y profesionales (2008).



- Directora del proyecto Aprende y Juega con **Electronic Arts**. Asesoría en las acciones de comunicación de EA dirigidas a las familias con el objetivo de aportar una visión positiva al uso de videojuegos por parte de niños, jóvenes y adultos en general. Creación de **site**, análisis de videojuegos, diseño de unidades didácticas para los colegios, atención a consultorio de padres... (2004-2009).
- Colaboradora de **IQUA** en el ámbito de la protección de menores en Internet (2004-2007)
- Miembro del grupo de trabajo Mitjans para el Proyecto Educativo de la Ciudad de Barcelona, Ayuntamiento de Barcelona. Dentro del grupo de desarrollan estrategias, acciones y productos para **potenciar un uso responsable de las nuevas tecnologías** y especialmente de los videojuegos en la ciudadanía con la implicación de diversos agentes. (2004-2007)
- Dirección del proyecto **"Cerca de ti"** para el Distrito de l'Eixample del Ayuntamiento de Barcelona. Proyecto de cooperación internacional con chicos y chicas de institutos públicos con el objetivo de conseguir un acercamiento con chicos y chicas de institutos de Novo Sarajevo (2001-2006).
- Asesora pedagógica de la campaña de **Skip "Ensuciarse es bueno"**, participando en la idea y creación del Parque de la Familia Skip, así como en el comité de expertos escogidos para el proyecto, interviniendo en seminarios, ruedas de prensa y actos relacionados como especialista en juego y desarrollo (2005-2006).
- Dirección y realización de la Web de **Serunión** dirigida a las escuelas. www.serunion-educa.com (2002- 2004).
- Comisaria de la exposición **"Juguetes de ayer, juguetes de hoy"**, en el Museo de Historia de Sabadell (2004).
- Colaboradora de la **Fundació Catalana de la Recerca** en el ámbito de la seguridad, y privacidad de los niños y niñas en la red (2000 – 2003).
- Asesora del **diseño, realización y seguimiento pedagógico de diversas ludotecas**, entre ellas la ludoteca multicultural "Tulundan" de Teià de la asociación GRAMC, y la ludoteca Sanfeliu del Movibaix (1992 – 2000).
- Dirección del proyecto **"El juego del Museo de la Ciencia"**, **"Xoof, una aventura pasada por agua"** y **"Nadalía"**. Conjunto de juegos, gymkhana y Web sobre la Navidad para Internet, dentro del proyecto de "Educalia" (intranet de las escuelas de Catalunya, niños, padres y maestros). (1998 – 2001). Actualmente realizando funciones de asesoría externa.
- Directora del proyecto www.comomola.com , canal infantil del portal de eresMas Interactiva (1999 – 2001).
- Miembro del grupo de trabajo *Educación y Formación* del Plan Estratégico para la Sociedad de la Información **"Catalunya en red"** de la Generalitat de Catalunya. (1999 – 2001).
- Dirección del proyecto **"Un mundo de juegos en el Eixample"** sobre juegos e interculturalidad para las escuelas de primaria del distrito de l'Eixample (1998 – 2001).
- Miembro asesora de la **Comisión de Desestacionalización** de la Asociación de Fabricantes de juguetes (AEFJ) (1998 – 1999).
- Dirección y coordinación de la línea "Los juegos de TEO" para la empresa **JUEGOS NATHAN** actualmente RAVENSBURGER (1996-1998).

- Diseño conceptual, realización y gestión de **diversas ludotecas y espacios de juego en ferias con motivo de las fiestas navideñas**: Firajoc de l'Hospitalet y Salón Infantil de Cornellà, en este caso a cuenta de la Cooperativa Abacus (1989 – 1997).
- Coordinadora general y responsable de la sponsorización del **VI Congreso Estatal de Ludotecas** (octubre 1996) organizado conjuntamente por la Dirección General de Acción Cívica (DGAC) de la Generalitat de Catalunya y la Asociación ATZAR (1996).
- Coordinadora de la **Maleta Pedagógica para “La tolerancia y el civismo”** de la Dirección General de Acción Cívica, con motivo del Año Internacional para la Tolerancia 1996.
- Participación en el diseño del proyecto **“El juego vivido”** para los Casales para la Gente Mayor de la Fundación “la Caixa” (1996)
- Diseño de una **Maleta Pedagógica** con 12 juegos, tematizados en el arte románico, para el Museo Nacional de Catalunya, MNAC (1996).
- Miembro asesor del Seminario Curricular de **“Barrio Sésamo”** de TVE y la CTW (Children's Television Workshop) de Nueva York (1996).

Actividad docente

- Directora del estudio **“Els patis a les escoles: espais d'oportunitats educatives”**, publicado por la Fundación Jaume Bofill. 2010
- Ponente en el III ENCUENTRO INTERNACIONAL DE LUDOTECAS Y EDUCACIÓN: El juego medio y fin, organizado por la **Corporación Día de la Niñez y la Caja de Compensación Familiar Colsubsidio, en Bogotá**. Septiembre 2010.
- Formación en **“Capacitación lúdica”** al equipo directivo de la *Escuela Nacional de la Judicatura* de la republica Dominicana, mayo 2008 y mayo 2010.
- Profesora colaboradora del **ICE de la Universidad Autónoma de Barcelona** (2000-2004-2010).
- **Profesora de diversas escuelas de formación** en tiempo libre y animación sociocultural: Fundación Pere Tarrés, Centre de Estudios de l'Esplai, Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz, Diputación de León, Consejo de Tenerife, Asociación de Maestros Rosa Sensat, Asociación de Ludotecas ATZAR y Colegio de doctores y licenciados en filosofía y letras y en ciencia de Cataluña. (1990-2011).
- Ponente en el **IV Encuentro de Atzar** (Asociación de ludotecas y ludotecarios de Catalunya) **“Hablando de Ludotecas”**, con la ponencia **“La situación de las ludotecas en el mundo”** (2004).
- Profesora de la asignatura **“El juego como herramienta educativa”** de la Escuela Universitaria de Educación Social de la Universitat Ramon Llull. (1998-2003).
- Directora del seminario **“Internet y Juego. Un nuevo mundo de posibilidades lúdicas”** organizado en el marco de los “Primeros Encuentros Formativos del festival de Juegos Vitoria-Gasteiz” (2002).
- Miembro del comité organizador y ponente del **VII Congreso Estatal de Juegos, Juguetes y ludotecas** celebrado en Santa Cruz de Tenerife durante los días 28,29 y 30 de junio de

2002 en el área "El Juego y el Juguete como síntoma" con la ponencia denominada "*El Papel de las ludotecas en la actualidad y su adaptación a los cambios sociales emergentes*" y en el taller denominado "*Juegos en red, software y videojuegos*".

- Directora del curso "**Del lápiz al ratón**" sobre educación y nuevas tecnologías dirigido a maestros en activo, organizado por la Fundación Santa María (2002).
- Miembro de la **comisión científica de la Conferencia Internacional de Ludotecas** (2002), organizada en Lisboa por la Fundación Calouste Gulbenkian.
- Codirectora del Postgrado "**Educación a través del Juego y el Juguete**" organizado por el Instituto de Formación de la Fundación Pere Tarrés de la Universitat Ramon Llull. (2000-2001).
- Profesora del curso de Postgrado "**Especialista Universitario en Educación a través del Juego (Ludotecarios)**" impartiendo la sesión "*Organización de la actividad lúdica en diversos contextos, La creación de una ludoteca y Organización y Gestión de las ludotecas*", Palma de Mallorca, 4 y 5 de febrero del 2000.
- Profesora del curso de Postgrado "**Bases y Aplicación en la escuela y el ocio del juego y el deporte popular y tradicional**" impartiendo las clases correspondientes a "El juguete tradicional. La Ludoteca y el Juego Tradicional", Lleida (1999-2000).

Publicaciones

- MARIN, Imma (2010). *Guías JUEGA CONMIGO*. Barcelona. Edita Imaginarium en colaboración con Educación sin Fronteras.
- MARÍN, Imma, (2010) "Jugar, una necesidad y un derecho" en *ALOMA núm 25. Revista de la Facultat de Psicologia, Ciències de l'educació i de l'Esport Blanquerna-URL. El joc: a la recerca de l'homo ludens*, monogràfic coordinado por el profesor de la FPCEE, Jaume Bantulà.
- MARIN, I., PENON, S., MARTINEZ, M. (2008) *el placer de jugar: aprende y diviértete con tus hijos*. Barcelona: Ediciones CEAC.
- HERNANDEZ, T., MARIN, I., VIDA, T. (2007) "Emociones en Juego: los videojuegos" . BACH, E., FORES, A. *E-MOCIONES*. Barcelona: Ediciones CEAC.
- MARIN, I. (2006) "Los juguetes . Muy cansados, se van pues a descansar" en Revista Educación Social 33. EL JUEGO HERRAMNIENTA EDUCATIVA.
- MARIN, I., PARDO, O. (1996). *El Jugar de l'Amades I y II*. Biblioteca Joan Amades. Tarragona: El Mèdol.
- MARIN, Imma (1995). *Juegos populares: jugar y crecer juntos*. Colección Temas de Infancia. Barcelona: Ed. Asociación de Maestros Rosa Sensat.
- MARIN, Imma (1994). *Jocs populars: i tu a què jugues?* Colección Temes d'Infància. Barcelona: Ed. Associació de Mestres Rosa sensat.

- Marín, I. (1991) Draguijoc, fitxes didàctiques. Barcelona: Ediciones Júnior SA. Selección de propuestas lúdicas para la serie de dibujos animados "Història de Catalunya", emitida por TV3.
- Colaboradora de *Barcelona la ciudad de los niños* (1995) y *Guía de Barcelona para padres e hijos* (1998). Barcelona: Ediciones PAU.
- Colaboradora de la Revista "Juguetes y Juegos de España".
- Colaboradora de la revista "Tu bebé" editada por Hymosa.

