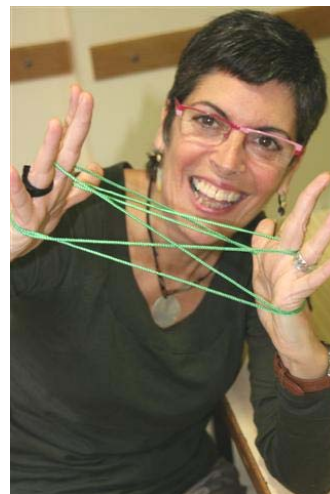


Imma Marín

Para saber más acerca de mí

Aunque estudié magisterio en la UAB de Barcelona, supe enseguida que me dedicaría a la **educación** no formal. La **infancia** y la educación me atraían desde pequeña, pero cuando descubrí el **juego** y la re-creación, mi comprensión de la educación cambió.

Comencé como voluntaria en un centro de tiempo libre en el barrio de Bellvitge de l'Hospitalet de Llobregat (Barcelona) y allí descubrí las posibilidades educativas en el tiempo de ocio de los niños y niñas, la educación en valores y, el valor de lo lúdico, más allá del entretenimiento, poniendo en marcha la que sería mi primera **ludoteca** y una de las primeras del país.



El trabajo en la ludoteca, junto con mi experiencia como **mamá** de tres hijos, me hicieron descubrir la verdadera dimensión del juego, y a partir de ese momento me especialicé en la educación y **comunicación** a través del juego, los **juguetes**, los **videojuegos** y el diseño de espacios de juego y contenidos lúdicos. Fue precisamente, a través del proyecto de ludoteca, que entré en contacto con el mundo de la fabricación de **juguetes** y el diseño de **juegos**, de manera que pude ir ampliando mi experiencia y conocimientos en este campo.

Hace 16 años decidí perseguir un sueño inventándome mi profesión y así, **emprendí** en solitario un proyecto de empresa basado en la consultoría y desarrollo de proyectos entorno a la educación y comunicación a través del juego y la actividad lúdica. Y así nació **MARINVA Juego y Educación**. En un principio, no estaba muy segura de poder vivir de ello, pero el juego es reto y quien no se arriesga y emprende... ¡nunca llega a saber de lo que es capaz! Poco a poco ese sueño se fue convirtiendo en una realidad que me ha permitido y permite, pertenecer al grupo de privilegiados que trabajan en aquello que quieren y les gusta. Todo un lujo: ¡trabajar jugando o jugar trabajando!

Mi compromiso con el juego me ha llevado a fundar, junto con otros colegas, la Asociación por el Derecho de la Infancia al juego en España ([IPA Spain](#)), de la cual, actualmente soy Presidenta.

Mi Presente es diferente...

Y es que esa empresa que empecé en solitario hoy acoge a un equipo de 17 profesionales, a tiempo completo, expertos en juego, educación, comunicación y **nuevas tecnologías** (que son sin duda una nueva manera de jugar) y varias decenas de colaboradores por proyectos. Mi trabajo también ha cambiado ya que buena parte de mi tiempo lo dedico a dinamizar el equipo, estar cerca de los clientes e imaginar y orientar los proyectos asegurando la máxima innovación y calidad. Y también por supuesto a leer y ¡jugar!

Me seduce el futuro...

Porque seguro que está lleno de sorpresas, como el juego de la oca o la escalera. Porque va a proponerme retos, como los puzzles o el mikado. Porque me despierta curiosidad como los calidoscopios. Porque deja vía libre a la imaginación y la creatividad. Porque hace posible mantener la esperanza del ¡todo es posible! Porque me predispone a abrirme al misterio y la belleza. Porque me permite seguir jugando (acertando y equivocándome), hasta acabar la partida, que espero sea muy larga!!